

TEMA I. INTRODUCCIÓN

1. Introducción a Android Studio Que es una App y tipos de Apps.
2. ¿Qué es XML? Sintaxis y ejemplo de XML.
3. ¿Qué es Java? Sintaxis y ejemplo de Java.
4. Descarga e Instalación de JDK
5. Descarga e Instalación de Android Studio

TEMA II. ENTORNO DE ANDROID STUDIO Y EMULADORES

6. Creación de un proyecto en Android.
7. Entorno de Android Studio y su distribución de carpetas.
8. Creación de un emulador con AVD
9. Prueba tu app en tu celular.

TEMA III. COMPONENTES DE UNA APP.

10. ¿Qué es un layout?
11. ¿Qué es un string? Declaración de strings.
12. Principales widgets y sus propiedades.
13. ¿Qué es la interfaz de usuario?

TEMA IV. LAYOUTS Y ACTIVIDADES

14. ¿Qué es una actividad?
15. Creación de un layout y su clase Java
16. Verificar Android Manifest.
17. Agregar comunicación entre activities.

TEMA V. MENÚS

18. ¿Que es un menú? Tipos de menús
19. Menú en una app
20. Submenús
21. Menú contextual
22. Conclusión ¿Qué sigue?



TEMA VI. CONTROLES DE SELECCIÓN.

1. Que es un control de selección y que tipos existen.
2. Adaptador y su declaración.
3. Lista desplegable tipo Spinner.
4. Colocación de un Adapter y un String de valores.

TEMA VII. CONTROLES DE SELECCIÓN PARTE 2

6. Control de selección tipo Lista.
7. Control de selección tipo Tabla.
8. Colocación de un Adapter para imágenes.

TEMA VIII. PERMISOS Y NOTIFICACIONES

9. Que es un permiso y tipos de permisos.
10. Declaración y Ejemplo de permisos.
11. Notificación tipo Toast.
12. Ejemplo de Toast.
13. Notificación en barra de estado.
14. Ejemplo de Barra de estado.

TEMA IX. GEOLOCALIZACIÓN.

15. ¿Que es Google Maps?.
16. Clave de Google Maps.
17. Incluir google maps en tu app.

TEMA X. PUBLICACIÓN EN GOOGLE STORE

18. Creación de un certificado digital.
19. Publicación de nuestra app en la Google Store.
20. Licencia de programador.
21. Panel de Google Store y recomendaciones.

